

Actes de parla del joc de l'oca sanitària

1. Dir què és el que es veu. Acabar la frase amb la descripció d'una dolença:
"Hi ha gent que..."

Exemple: cel·la 25

Això és un cargol.

Hi ha gent que menja cargols i li fan mal de panxa.

2. Narrar una història en què algú va tenir una dolença relacionada amb el tema del dibuix.

Exemple: cel·la 34 (el sol)

Una germana meva va prendre el sol durant quatre hores i es va cremar l'esquena i l'espatlla. No s'havia posat crema protectora.

3. Fer una frase amb aquesta estructura: "Tu, quan.... procura que..."

Exemple: cel·la 39 (un martell)

Tu, quan treballis amb un martell, procura no picar-te els dits.

4. Fer la pregunta: "Sabeu quin és el perill de...?" I continuar amb la resposta:
"Doncs, el perill és que..."

Exemple: cel·la 10 (un petard)

Sabeu quin és el perill dels petards? Doncs el perill és que us toqui quan algú els tira, o que s'encenguin tots alhora per un descuit.

5. Fer una exclamació començada per "Quin, quina...!" o per "Que...!"

Exemple: cel·la 8

Que bons són els pastissos!

Exemple: cel·la 22

Quin fàstic, les rates de claveguera!

6. Donar una instrucció referida al tema del dibuix, començada per "Vigileu amb... Us aconsello que..."

Exemple: cel·la 30

Vigileu amb les bicicletes. Us aconsello que us poseu un casc i que no paseu per llocs amb sorra.

Etc.

Actes de parla del joc de l'oca dels animals

1. Anomenar l'animal i descriure els seus colors i els de l'entorn de la fotografia.

Exemple: cel·la 26 (el conill)

És un conill, de color marró fosc. Els coixins són de color vermell i groc i el fons és de color blau clar.

2. Anomenar l'animal i dir-ne alguna característica pròpia.

Exemple: cel·la 8 (el gall)

És un gall i canta quan surt el sol

3. Fer una descripció de l'anatomia de l'animal.

Exemple: cel·la 27 (la formiga)

Aquesta formiga és vermella, té sis potes i a la boca porta unes pinces.

4. Explicar en quina ocasió vam conèixer aquest animal

Exemple: cel·la 14 (el tauró)

Vaig veure uns taurons de veritat el dia que vaig visitar l'aquàrium de Barcelona. Passava per un túnel transparent i els taurons corrien per damunt dels nostres caps.

Etc.

Actes de parla del joc de l'oca comercial

1. Anomenar l'objecte i dir en quina botiga el puc comprar. Es poden treballar diferents temps verbals.

Exemple: cel·la 39 (el martell)

Compraré un martell a la ferreteria. Vaig comprar un martell a la ferreteria. Havia comprat un martell a la ferreteria. Compra un martell a la ferreteria.

2. Demanar al company de la dreta, com si fos el venedor, si té aquest objecte. El company pregunta com el vol. El jugador dóna algunes característiques de l'objecte.

Exemple: cel·la 4 (el tamboret)

Que tenen tamborets de cuina? Voldria un tamboret de quatre potes, de fusta i rodó

3. Preguntar al company on podria comprar l'objecte. Preguntar on hi ha alguna botiga d'aquestes característiques.

Exemple: cel·la 10 (penja-robes)

- On podria comprar un penja-robes?*
- En un Tot a cent o en una botiga de coses per a la llar.*
- Saps on n'hi ha una?*
- Sí, al carrer paral·lel a aquest; una mica més avall.*

4. Expressar el desig d'adquirir l'objecte corresponent, amb alguna característica

Exemple: cel·la 19 (el rellotge)

M'encantaria que algú em regalés un rellotge d'or.

Etc.

Actes de parla del joc de l'oca del mercat

1. Demanar alguna quantitat del producte al botiguer o a la botiguera (el company o la companya de la dreta). Explicar com el vol.

Exemple: cel·la 8 (la llimona)

- Que em posaria mig quilo de llimones, sisplau?*
- Com les voldrà?*
- Que siguin més aviat petites.*

2. Saludar. Preguntar si tenen el producte. Dir que s'ha acabat. Preguntar quan en tindran. Resposta.

Exemple: cel·la 18 (el pebrot)

- Hola, bon dia. Que teniu pebrot vermell?*
- Ho sento, se m'han acabat.*
- I quan en tornareu a tenir?*
- Demà mateix.*
- Gràcies*

3. Explicar que s'ha anat a comprar el producte i que l'heu trobat molt car o molt barat.

Exemple: cel·la 16 (el tomàquet)

Avui, a la plaça, el preu dels tomàquets eren pels núvols. Es veu que se'n fan, amb aquesta calor.